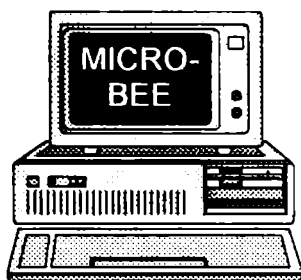


Mikrobiten

Årgång 11

1994

Nummer 1



Datorklubben
som binder
samman



Innehåll:

Klubbinformation	2
Årsmötet 1994:	
Styrelsens verksamhetsberättelse	3
Revisionsberättelse	4
Protokoll	5
Nytt bidrag från Ulrik Ågren	6
Redaktören har ordet	7
PC-programmen...	7
Tips och tillvägagångssätt	8
En användbar batchfil	9
Flera batchfiler	10

AKTUELLA KLUBBMÖTEN:
våren sista möte den 26 maj
i Klubblokalen, Trygg-Hansa,
Fleminggatan 18, STOCKHOLM

KLUBBINFORMATION

ADRESS & TELEFON

Medlemsärenden:

Urban Nielsen
Kämpevägen 20
191 49 SOLLENTUNA
Tel.08-96 06 41

Tidningen:

KLUBBTIDNINGEN MIKROBITEN

c/o Daniel Sundkvist
Alderbäcksvägen 2
781 99 IDKERBERGET
Tel.0243-500 95

Microbeeprogram, diskett:

Per-Didrik Orling
St. Björnens Gata 132
136 64 HANINGE
Tel.08-777 84 43

Microbeeprogram, kassett:

Carl Sundbom
Bondegatan 1 B
116 23 STOCKHOLM
08-702 11 73
(Lånetiden för kassetter är en vecka.)

PC-program, äldre tidningsnr.:

Samuel Sundkvist
Alderbäcksvägen 2
781 99 IDKERBERGET
0243-50095

AVGIFTER

Medlemsavgift:
75 kr./kalenderår.

Program:
10 kr./program inkl. erforderliga
kassetter/disketter.

Äldre tidningsnummer:
15 kr./nummer.

POSTGIRO: 94 53 52-3

BESTÄLLNINGAR

Beställning sker genom att man sätter in pengar på klubbens postgiro 94 53 52-3 och skickar ett brev med beställning av de program eller tidningar som önskas till resp, administratörs adress (se ovan!). Ange, om möjligt, program- eller diskettkod enligt listan i nummer 2/91! Glöm inte att bifoga ett självadresserat kuvert med beställningen!

Om programlistningar...

En font med fasta breddsteg används för programlistningar, för att göra det lättare att räkna ut antal mellanslag o. d. Om långa programrader inte får plats på en rad i tidningen, kapas de om möjligt omedelbart efter ett kolon och fortsätter på nästa rad, som då saknar radnummer. Långa PRINT-satser kan ibland behöva kapas. Då sitter det ett mellanslag (som naturligtvis är osynligt) i slutet på den första delen av den kapade texten. Texten kapas inte inne i ett ord.

Program för Microbee listas i 7-bits ASCII, dvs. ÅÄÖåäö ersätter][\} {, precis som det ser ut på en svensk Microbee-skärm, medan PC-program listas med IBM:s 8 bitars teckenuppställning, precis som det ser ut på PC-skärmen.

VERKSAMHETSBERÄTTELSE för 1993

Styrelsen för Mikrobiten Datorklubb får härmed avge följande verksamhetsberättelse för år 1993:

Föreningen hade 98 medlemmar vid utgången av verksamhetsåret 1993. Det kan jämföras med 76 medlemmar året innan.

Årsmötet avhölls 18 februari 1993 i Trygg-Hansas klubblokal och 8 medlemmar övervar mötet. Det tilldrog sig extra uppmärksamhet genom NETWORK AB:s medverkan. Dels informerades man genom sin stockholmsrepresentant om sina produkter och dels ställdes två stycken "posthäckar" fulla med gammal MicroBee-materiel till medlemmarnas förfogande. Deltagarna i årsmötet fick gratis förse sig med allt från hela datorer till kablar och litteratur.

Styrelsen och övriga funktionärer fick efter val på årsmötet och konstituerande sammanträde följande sammansättning:

Styrelse	Ordförande	Per-Didrik Orling
	V.ordförande	Daniel Sundkvist
	Sekreterare	Teodor Canbäck
	V.sekreterare	Christer Teden
	Kassör	Urban Nielsen
Revisorer		Robert Marshall och Lars Olsson.
Valberedare		Samuel Sundkvist och Sune Stark

Redaktör för klubbens tidning Mikrobiten har varit Daniel Sundkvist.

Programbiblioteket för MicroBee- och PC-program har utnyttjats, dock tycks medlemmarnas intresse för MicroBee-programmen gradvis avta. Servicen med gamla tidningar har kunnat förmedlas, men upplagorna för 1993 har helt tagit slut, eftersom de nya medlemmar som tillkommit också fått tidningen.

Klubbmöten har hållits regelmässigt torsdagar en gång i månaden under säsongerna. Årets första möte avhölls 21 januari, därefter den 25 mars, 29 april, 27 maj, 9 september, 14 oktober, 18 november samt slutligen den 9 december 1993.

Styrelsemötena, 7 till antalet, har hållits i anslutning till klubbmötena.

Medlemstidningen har kunnat komma ut med tre nummer under året. Medlemmarnas bidrag till tidningen har med några få undantag lyst med sin frånvaro. Förtjänstfulla insatser från redaktören har räddat tidningen från att helt utebli. Styrelsen vill därför erinra om att klubbtidningen är utomordentligt beroende av medlemmarnas bidrag.

Styrelsen har ofta haft frågor om framtiden på dagordningen. Att klubben mer och mer skulle bli en klubb för allätare, dvs. ägna sig åt både MicroBee och MS-DOS. Tankemödena har i år resulterat i att vi inbjudit NETWORK! AB att till sina PC-kunder medsända en intresseanmälan, som dessa i sin tur skickar till klubben. Kunden får då gratis medlemskap under det år anmälan inkommit. Förhoppningsvis får vi behålla den nye medlemmen också under kommande år. Vi har en del förhoppningar knutna till denna åtgärd.

Vi vill även i år tacka alla goda krafter som bidragit till att hålla klubben levande till alla medlemmars fromma.

Vi föreslår att årets underskott överförs i ny räkning.

Per-Didrik Orling

Teodor Canbäck

Urban Nielsen

Daniel Sundkvist

Christer Teden

EKONOMISK BERÄTTELSE

Klubbens inkomster och utgifter har under verksamhetsåret fördelat sig som följer:

Medlemsavgifter	4 575	
Programintäkter	530	
Räntor	1 609	
Summa intäkter		6 714
Tidningar, porto och svarspost	5 415	
Övrig administration	5 511	
Skatt	480	
Avskrivningar	677	
2 st Floppydrivar, direktavskrivna	704	
Summa utgifter		13 387
Underskott		6 673
Inventarier		0
Tillgångar		29 170

Sollentuna den 16 februari 1994

Urban Nielsen
Kassör

Protokoll

fört vid klubbens årsmöte den 17 febr. 1994 i Trygg-Hansas lokaler.

Närvarande: 5 medlemmar.

- § 1 Årsmötet öppnades av klubbens ordförande Per-Didrik Orling.
- § 2 På fråga om stadgeenlig kallelse skett blev svaret ja.
- § 3 Den föreslagna dagordningen godkändes utan ändringar.
- § 4 Till ordförande vid dagens förhandlingar valdes Per-Didrik Orling.
- § 5 Till mötessekreterare valdes Teodor Canbäck.
- § 6 Till justeringsman och rösträknare valdes Lars Olsson.
- § 7 Beslöts att närvarolistan skulle fungera som röstlängd.
- § 8 Styrelsens verksamhetsberättelse för 1993 godkändes och lades till handlingarna.
- § 9 Styrelsens ekonomiska berättelse föredrogs av Urban Nielsen. Tillgångarna uppgick den 31/12 -93 till 29.170:-. Årets inkomster blev 6.789:-, årets kostnader blev 13.387:-, varav avskrivningar 677:-.
- § 10 Revisionsberättelsen föredrogs av revisor Lars Olsson. På grund av sjukdom hade revisor Robert Marshall ej kunnat delta i revisionsarbetet.
- § 11 Då revisorn tillstyrkt ansvarsfrihet för styrelsen beslöt årsmötet fastställa detta. Förslaget att årets underskott skulle föras i ny räkning godkändes.
- § 12 Medlemsavgiften för år 1994 fastställdes till oförändrat 75:-.
- § 13 Val av styrelse: Till ordförande valdes Daniel Sundkvist sedan Per-Didrik Orling avböjt återval. Till övriga poster inom styrelsen valdes Urban Nielsen, Per-Didrik Orling samt Teodor Canbäck. Christer Teden hade avböjt återval. En styrelseplats är därför vakant.
- § 14 Val av revisorer: Lars Olsson, en plats som revisor vakant.
- § 15 Då inga ytterligare frågor återstod avslutade ordföranden sammanträdet.

Vid protokollet:

Mötesordförande:

Teodor Canbäck

Per-Didrik Orling

SPELRESCENSIONER

av
Ulrik Ågren

Apogee Softwares BLAKE STONE

I detta spel är du Agent Blake Stone. Du skall ta dig upp till högsta våningen i STAR INSTITUTE byggnaden där du ska döda Dr Goldbloom. På din väg dit tvingas du skjuta alla de människor och varelser som befinner sig i laboratoriet. Du kan samla mat, ammunition, vapen mm som du senare kan behöva.

Blake Stone är "3-dimensionellt" och stöder VGA-grafik och hanterar upp till 256 färger. Bra grafik alltså. Spelet kan klassas som ett äventyrsspel. Det tar lång tid innan spelet är över. Det blir då långtråkigt om man försöker klara det på en gång. Det går segt att spara och hämta påbörjade spelomgångar, så det tjuvknepet är lite besvärligt. I övrigt passar detta spel till alla skjutglada spelare. Till de andra - välj något annat spel istället.

Apogee Softwares BIO MENACE

Snake Logan, din spelfigur, har ifrån CIA fått i uppdrag att fixa ett problem i Metro City. En viss Dr Mangle har lyckats skapa livsfarliga mutanter av insekter. Ditt uppdrag är att stoppa denna tillverkning. På din väg dit i flygplan beskjuts du och tvingas nödlända. Du tappar hoppet om att återvända hem. Men skam den som ger sig, du gör nu ditt bästa för att överleva. Skjut allt som rör sig, plocka nycklar mm så kanske du klarar dig.

Bio Menace är ett arkadliknande spel. Riktigt roligt när man väl har kommit igång. Grafiken är bra, spelet stödjer EGA/CGA/VGA och även AdLib och Soundblaster ljudkort. Det är synd att det tar sådan tid att spara och hämta påbörjade spel, men det får man ta. Spelet är bra och ganska underhållande, framför allt för dem som gillar skjutspel. Idén är ju gammal...

Apogee Softwares MAJOR STRYKER

Åtta år efter slutet av det fuktansvärda tredje världskriget, där nära en miljard människor dödades, blir jorden anfallen igen. Kreton, som bor i en egen galax, börjar bit för bit förstöra jorden. Krigshjälten från det tredje världskriget, Major Stryker ombeds nu att förstöra Kretons värld i sin galax. Jordens öde vilar nu tungt på dina axlar, Major Stryker.

Detta spel utspelas i rymden. Du är ett litet rymdskepp som ska skjuta alla farkoster och ting som kommer emot dig. Skärmen rör sig sakta uppifrån och ner emot dig. Spelet blir långtråkigt eftersom inte mycket nytt händer. Det är bara att skjuta hela tiden, vilket i sig kan vara tillfredställande för en del. Spelet stöder upp till VGA grafik och nyttjar, om så finns, AdLib och Soundblaster ljudkort.

Super Retriss version 2.00, ett spel av Rogelio Bernal 1992.

Äntligen ett spel som kräver intelligens, framåttänkande och kreativitet och inte är schack - Super Retriss. Man myser nästan när man startar detta trevliga spel. Mer än en sådan kommentar behövs inte. Beställ hem från Mikrobiten. Så ett ord om själva spelet. Originaltet Tetris kom ifrån början från Moskva 1986 och gjordes av A. Pajitov och V. Gerasimov. Flera spel inspirerade av Tetris har under åren tillkommit, däribland Super Retriss. Den här varianten är mycket lättare, trevligare och snyggare än originalet. Det välkända spelets idé är att rotera nedfallande klossar av olika form. Dessa ska sedan passas ihop liksom i ett pussel. När du lyckas pussla ihop en rad fylld med klossar försvinner raden. När inga rader sedan återstår har du vunnit och du får börja på nästa zon.

Det finns tre olika svårighetsgrader: lättare, medel, svårare. För varje svårighetsgrad kan man välja mellan olika zoner, totalt finns över 50 st. Om du registrerar spelet kan du förutom att du får fler zoner, också skapa egna. Super Retriss kan användas med mus och kräver VGA. Vid registrering kan man få en version med S-VGA support. 486:or och långsammare processorer kan användas. Spelet anpassar sig till processorn. Vid snabb processor bromsas spelet, vid långsam processor ökas spelets hastighet.

Redaktören har ordet...

Så är det dags för en ny tidning igen. Ja, det har det varit länge, tycker säkert de flesta, jag också. Tyvärr har sjukdom, datorproblem och annat lagt hindrande omständigheter i vägen, annars hade det här numret varit ute för mer än en månad sedan.

Det har blivit vår, och det känns skönt att veta att vi går mot ljusare tider. Jag tar mig friheten att tro att det också gäller klubbverksamheten. Vi har under senare delen av 1993 och hittills i år fått en rad nya medlemmar, för många av dem är detta det första numret av klubbtidningen. Ni skall känna Er hjärtligt välkomna i vår krets! Vi hoppas på ett givande utbyte av tankar och erfarenheter med Er, såväl som med våra gamla medlemmar. Av okänd anledning har ingen av Er nya hittat vägen till våra klubbmöten, fastän åtskilliga av Er har Stockholmsadress. Det vore jättekul att få träffa Er så att säga ansikte mot ansikte.

Naturligtvis har en del av Er blivit medlemmar huvudsakligen för att ta del av vår programservice, och det är i så fall helt i sin ordning, men varför inte åtminstone pröva på även den mer personliga kontakten och gemenskapen man får del av på mötena? Du har chansen redan den 26 maj, då vi har det sista mötet för vårsäsongen. Tid och plats är kl. 19, i klubblokalen hos Trygg-Hansa på Fleminggatan 18 i Stockholm. Säg till i receptionen att Du skall till Mikrobitegens möte!

Och skriv gärna till redaktionen, eller om Du hellre vill det personligen till någon av oss funktionärer, vilkas adress Du finner på sidan 2 i detta och de flesta andra nummer av Mikrobitegen! Vi vill gärna ta del av Dina erfarenheter, vare sig det gäller sådant som Du gått bet på eller problem Du redan har löst. Som en av våra större kolleger brukar skriva: Ingen fråga är för dum att ställa, det är bara dumt att inte fråga. Det finns alltid någon som har upplevt samma problem och förhoppningsvis klarat av det.

Som alltid är Du välkommen med material till tidningen. I det här numret medverkar Ulrik Ågren igen med några rescensioner av program han provat. Följ hans exempel och dela med Dig av vad Du vet och tycker om olika program.

PC-programmen...

I förra numret utlovades en listning av klubbprogrammen för PC i det här numret. Sedan dess har vi kommit i besittning av en CD-spelare, vilket öppnar helt nya möjligheter till hundratals Megabytes med Public Domain (helt fria program, som man får använda gratis) och Shareware (program som man får prova gratis men förväntas registrera sig för och betala en i de flesta fall blygsam avgift för rätten att använda dem). Av den anledningen får listningen stå över till nästa nummer. De klubbprogram, som finns i tidigare listor, står t. v. till medlemmarnas förfogande. I dagens läge måste vi dock kontrollera varje program vi skickar ut så att inte något program har smugit sig in, som inte är Public Domain eller Shareware. I sådana fall kan vi inte distribuera dem och riskera klubbens ekonomi på ett eventuellt skadestånd.

Klubbens pris, 10:- per program inklusive nödvändiga disketter, är endast en kopierings- och portokostnad. Sedan kommer det an på dig själv och Ditt eget goda samvete att registrera och betala de program Du vill fortsätta att använda hos den som har rätten till programmet. I detta sammanhang måste påpekas, att många av dessa program är skrivna för att användas på engelska, en del av dem kan inte ens ta emot Å, Ä, och Ö från tangentbordet. Sådana program är av diskutabelt värde, även om de *går* att använda med vissa konster och knep, och vi måste finna ett bra sätt att sälla ut dem eller åtminstone *märka* ut dem i våra listor. Detta innebär att vi måste göra en test av varje listat program och kolla om de klarar av ÅÄÖ, vilket tar sin tid. Men förhoppningsvis skall nästa nummer komma ut i tid för att kunna bli semesterlektyr, och då innehålla en lista med nya, friska program.

Sist och slutligen, om Du söker ett program av viss typ, men inte kan hitta det någonstans, så skriv en rad till vederbörande bibliotekarie, så skall vi försöka hjälpa Dig.

TIPS OCH TILLVÄGAGÅNGSSÄTT

Under den här rubriken skall vi ta upp en del mer eller mindre enkla tips, som kan vara användbara i olika sammanhang. Se det som en variant av Frågelådan, fastän utan frågor. Vi inbjuder alla, som funderat ut en mer eller mindre klurig lösning på något problem, att vara med och dela med sig av erfarenheterna.

Idag skall vi ge ett par tips inom området batchprogrammering, en färdighet, som borde kunna utnyttjas i större utsträckning än den gör, även av icke programmerare.

I DOS finns den här möjligheten att programmera redan inbyggd från början. Den passar bäst till att automatisera en följd av olika kommandon och program, som skall köras i tur och ordning, t. ex. om ett nytt program skall installeras på hårddisken. Då skall ett antal filer kopieras från diskett, kanske måste först ett nytt bibliotek skapas. Visserligen kan man skicka med en bruksanvisning, men då kommer mottagarens eventuella skicklighet att avgöra om programmet blir rätt installerat.

Det är bättre att samla alla de nödvändiga kommandona i en BAT-fil, som kallas INSTALL.BAT och så bara instruera mottagaren att vid DOS-prompten skriva INSTALL och trycka på <ENTER>. Du har säkert någon gång själv kört en sådan BAT-fil, om Du har viss erfarenhet av PC och PC-program. De kommandon som kan användas i BAT-filer finns i DOS-manualen, det är för många för att vi skulle kunna kommentera dem alla här. Dessutom finns ett antal s. k. batch enhancers, hjälpprogram som utvidgar programmeringsmöjligheterna. Men här skall vi ta med ett par användbara tips för den allra enklaste batchprogrammeringen, som vem som helst kan ha nytta av.

1. Det finns ett förargligt litet meddelande från operativsystemet, som heter "Press any button to continue...". Det läggs in av engelska DOS-versioner efter kommandot PAUSE i en BAT-fil. Det där är inte så trevligt om man gjort en svensk BAT-fil för att hjälpa någon, som är mindre bevandrad i både DOS och engelska, att t. ex. installera ett program. Men det finns ett sätt att slippa det. Man gör så här:

```
...Kommandon...  
ECHO TRYCK PÅ VALFRI TANGENT FÖR ATT FORTSÄTTA!  
PAUSE > NUL  
...Flera kommandon...
```

Nu skickas det förargliga engelska meddelandet till det stora svarta hålet NUL, som för resten är både en giltig enhetsbeteckning (likvärdigt med A: eller LPT1) och samtidigt ett giltigt filnamn, som finns i *alla* bibliotek, även de, som inte innehåller en enda fil!

2. Detta senare faktum kan användas till att ta reda på om ett visst bibliotek finns eller inte, även om biblioteket ifråga är tomt. Så här gör man då:

```
...Kommandon...  
IF NOT EXIST C:\SPEL\NUL MD C:\SPEL  
C:  
CD \  
CD SPEL  
COPY A:KULSPEL.*  
...Flera kommandon...
```

Vad händer här? Jo först kollar IF-satsen om det finns en fil, som heter NUL i biblioteket SPEL på enhet C. Eftersom denna "fil" finns i alla bibliotek fungerar kollen även om biblioteket är tomt på filer. (EXIST kollar bara filer, inte bibliotek.) Om EXIST inte kan hitta C:\SPEL\NUL, finns följaktligen inget bibliotek, som heter C:\SPEL, och då är det fritt fram att skapa ett sådant och kopiera dit alla filer på A:, vilkas namn börjar med KULSPEL, t. ex. KULSPEL.EXE, KULSPEL.INI och KULSPEL.DAT.

EN ANVÄNDBAR BATCHFIL

```
REM Detta är en fil, som kopierar alla filer (ej underbibliotek)
REM från en diskett till hårddisken och uppmanar användaren att
REM sätta in en ny diskett, varefter filerna kopieras till den nya
REM disketten och därefter raderas från hårddisken. Diskettstatio-
REM nen förutsätts heta A: och hårddisken C:.
@ECHO OFF
CLS
ECHO Detta är Mikrobitens diskettkopierare.
ECHO .
ECHO Sätt in den diskett Du vill kopiera i A:
ECHO Tryck sedan på valfri tangent!
PAUSE > NUL
IF NOT EXIST A: *.* GOTO :TOM
C:
CD \
IF NOT EXIST C:\KOPIERUM\NUL MD KOPIERUM
CD KOPIERUM
IF EXIST *.* GOTO :UPPTAGET
:VIDARE
ECHO .
ECHO Kopierar alla filer från A: till hårddisken...
COPY A: *.* > NUL
ECHO .
ECHO Ta ut originaldisketten ur A: och sätt in en annan formaterad
ECHO diskett, som blir kopian!
ECHO OBS! Alla data på den nya disketten kommer att raderas! OBS!
ECHO Tryck på en tangent då Du är klar!
PAUSE > NUL
IF EXIST A: *.* DEL A: *.*
ECHO .
ECHO Kopierar tillbaka filerna till den nya disketten i A:...
COPY *.* A: > NUL
ECHO .
ECHO Kopieringen är klar. Ta ut disketten ur A:! Glöm inte att
ECHO etikettera och ev. skrivskydda den!
DEL *.*
CD \
RD KOPIERUM
GOTO :END
:TOM
ECHO .
ECHO Den här disketten innehåller inga filer.
GOTO :END
:UPPTAGET
ECHO .
ECHO Biblioteket C:\KOPIERUM används för att mellanlagra
ECHO filerna från den diskett Du har i A:. Det är inte tomt.
ECHO Följande filer finns där:
ECHO .
DIR /W
ECHO .
ECHO Avbryt det här programmet nu genom att trycka CTRL-C eller
ECHO CTRL-BREAK och flytta filerna till ett annat bibliotek innan
ECHO Du kör detta kopieringsprogram på nytt.
ECHO Om Du trycker på någon annan tangent, raderas filerna och
ECHO kopieringen fortsätts.
PAUSE > NUL
DEL *.*
GOTO :VIDARE
:END
ECHO .ECHO Tryck på en tangent för att avsluta!
PAUSE > NUL
```

Flera BAT-filer...

FORM360.BAT

```
REM Det här programmet kommer ihåg en del switchar, som måste
REM finnas på kommandoraden om man skall formatera en 360 MB dis-
REM kett i 1.2 MB diskettstation och vill slippa vänta på att
REM FORMAT skall spara UNFORMAT-information i DOS 5 och högre.
@ECHO OFF
CLS
ECHO .
ECHO Hej! Jag är Din automatiska diskettformaterare för 360 KB
ECHO disketter. Har Du inte kollat att Du inte har några data Du
ECHO behöver ha kvar på disketten, så tryck CTRL-C för att avbryta
ECHO nu. Vilken annan tangent som helst startar formateringen av
ECHO den diskett Du har i diskettstation A:
ECHO .
PAUSE > NUL
FORMAT A: /4 /U
```

FORM720.BAT

```
REM Det här programmet kommer ihåg en del switchar, som måste
REM finnas på kommandoraden om man skall formatera en 720 MB dis-
REM kett i 1.44 MB diskettstation och vill slippa vänta på att
REM FORMAT skall spara UNFORMAT-information i DOS 5 och högre.
@ECHO OFF
CLS
ECHO .
ECHO Hej! Jag är Din automatiska diskettformaterare för 720 KB
ECHO disketter. Har Du inte kollat att Du inte har några data Du
ECHO behöver ha kvar på disketten, så tryck CTRL-C för att avbryta
ECHO nu. Vilken annan tangent som helst startar formateringen av
ECHO den diskett Du har i diskettstation A:
ECHO .
PAUSE > NUL
FORMAT A: /T:80 /N:9 /U
```

B-U-DATA.BAT

```
REM Det här programmet måste skräddarsys till dina egna förhåll-
REM anden för att bli meningsfullt.
REM Förutsättningen är att Du har en databasfil,
REM C:\DBASE\ADRESSER.DBF,
REM som Du vill ta en säkerhetskopia på så fort Du kört DBASE och
REM adressregistret. Den här filen startar DBASE och ADRESS.DBF
REM och kopierar efter avslutad körning den viktiga datafilen till
REM disketten i A:
"ECHO OFF
CLS
ECHO .
ECHO Förbereder körning av adressregistret ADRESS.DBF...
ECHO Sätt in DBASE-backupdisketten i A: och tryck en tangent!
PAUSE > NUL
C:\DBASE\DBASE.EXE ADRESSER.DBF
COPY C:\DBASE\ADRESSER.DBF A:
ECHO Ditt register är säkerhetskopierat, tryck på en tangent!
PAUSE > NUL
```