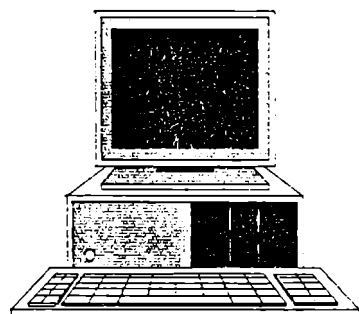
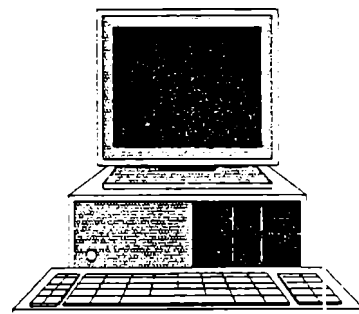


MIKROBITEN

Årgång 9 Nummer 2-1992



MEDLEMSTIDNING
FÖR
DATORKLUBBEN
MIKROBITEN,
ANVÄNDARKLUBB
FÖR MICROBEE
OCH IBM PC



INNEHÅLL:

| | |
|---|---|
| KLUBBINFORMATION | 2 |
| REDAKTÖRENS SOMMARHÄLSNING | 3 |
| ORDFÖRÄNDEN HAR ORDET | 4 |
| UTMANINGAR | 5 |
| FILHANTERING I CP/M OCH MS/DOS | 5 |
| ANNONSER | 9 |
| NYHETER I PD & SHAREWAREBIBLIOTEKET | 9 |

HÖSTENS KLUBBMÖTEN:

24 sept, 22 okt och 19 nov (ev. 10 dec)

i Klubblokalen, TRYGG-HANSA

Fleminggatan 18

STOCKHOLM

KLUBBINFORMATION

Klubbens Postgiro: 94 53 52-3

Medlemsärenden:

Urban Nielsen
Kämpevägen 20
191 49 SOLLENTUNA
Tel.08-96 06 41

Tidningen:

KLUBBTIDNINGEN MIKROBITEN
c/o Daniel Sundkvist
Aldbäcksvägen 2
781 99 IDKERBERGET
Tel. 0243-500 95

Microbee-program Kasset, Mjukvara och Kommunikation:

Carl Sundbom
Bondegatan 1B
116 23 STOCKHOLM
Tel. 08-702 11 73

KOM-systemet CHAOS:

Sysop. Carl Sundbom
300/1200/2400 bps, 8 data, 1 stop, no parity.
Tel. 08-702 11 74

Microbee-program, diskett:

Per-Didrik Orling
St. Björnens Gata 132
136 64 HANINGE
Tel. 08-777 84 43

PC-program och äldre tidningsnr.:

Samuel Sundkvist
Aldbäcksvägen 2
781 99 IDKERBERGET
Tel. 0243-500 95

Medlemsavgift: 75 kr. / kalenderår.

Programpris: 10 kr. / program inkl. erforderliga kassetter eller disketter.

Äldre tidningsnummer: 15 kr. / nummer.

Beställningar sker genom att sätta in pengar på klubbens postgiro 94 53 52-3 och skicka ett brev med beställning av de program eller tidningar som önskas till resp. administratörs adress (se ovan!). Ange, om möjligt, program- eller diskettkod enligt listan i nummer 2/91! Lånetiden för kassetter är en vecka. Glöm inte att bifoga ett självadresserat kuvert!

GLÖM INTE PRISTÄVLINGEN!

BIDRAGEN SKALL VARA INNE SENAST DEN SISTA AUGUSTI.

ADRESSEN ÄR:

MIKROBITEN TÄVLING
c/o Daniel Sundkvist
Aldbäcksvägen 2
781 99 IDKERBERGET

TREVLIG SEMESTER!

- VÄL MÖTT IGEN!

Det är med en viss tillfredsställelse jag skickar detta nummer av MIKROBITEN vidare för tryckning och distribution. Som Du säkert har märkt, har vi haft vissa svårigheter med de två senaste numren av tidningen, men det ser nu ut som om vi tills vidare har bemästrat dem. Det känns skönt inför sommar och semester. Det är inte någon enskild person som svikit. Det är många moment i arbetet och de måste utföras i tur och ordning för att det hela skall fungera. Då andra saker kommer emellan uppstår dröjsmål, och så förrycks hela schemat.

Det kan tyckas vara en enkel uppgift att svara för utgivningen av en så liten tidning som MIKROBITEN. Det var nog också min tanke då jag accepterade uppdraget. Men, som i så många andra sammanhang, vet man inte var skon klämmer förrän man haft der på sig ett tag. Det är ju så med oss alla som arbetar med MIKROBITEN, att det är ett helt ideellt, frivilligt engagement. Och det finns ju så mycket annat viktigt i livet också.

Att en person skulle kunna ta på sig allt arbetet, vore crimligt. Jag har nog arbetat uppskattningsvis ett par hela arbetsdagar enbart med det här numret, fram till ett färdigt original, som kan skickas till tryckeriet, inklusive den tid det tagit att komma igång med desktop-program, skrivarinställning m. m. Men en hel del

av det arbetet är ju nu gjort en gång för alla, och dessutom har jag fått lära mig en del, som jag har nytta av även i andra sammanhang.

Då man är flera som hjälps åt, fördelas bördan naturligtvis, men samtidigt uppstår koordinationsproblem. Den ene väntar på den andre, och om inte man inte har kontinuerlig kontakt med varandra, så går tiden, läsekretsen väntar på tidningen, men något har hakat upp sig.

Styrelsen inser tillfullo hur viktig tidningen är för klubbens fortlevnad, och på de senaste styrelsemötena har vi diskuterat hur vi skulle kunna bryta det dödläge som uppstått i tidningsarbetet. Som en frukt av dessa diskussioner har det här numret framställts delvis på annat sätt än de tidigare. Vi provar också ett annat tryckeri den här gången. Allt i förhoppning om att tidningen skall kunna vara medlemmarna tillhanda före industrisemesterns början vecka 27. Slår experimentet väl ut, kan vi fortsätta och justera litet här och där, så att det till slut blir ett tillfredsställande resultat.

Åter måste jag påpeka hur viktigt det är med respons från läsekretsen. Inte ens en redaktör är utrustad med tanke-läsarförmåga, så att han kan gissa sig till vad läsarna vill ha. Skicka in Ditt bidrag i form av artiklar, frågor, tyckanden eller vad som helst, som kan ge oss idéer om hur tidningen skall bli bättre. Kanske blir det någon

regnig dag även i sommar, då Du kan knacka ner några synpunkter? Har Du tillgång till en dator, vill vi ha material som skall återges i tidningen på diskett eller kassett, så vi slipper göra om Ditt arbete att knappa in det. Bifoga gärna en utskrift, om Du vill. Jag vägrar tro att intresset skulle vara så klen som mängden bidrag hittills ger vid handen. Den enda glädje större delen av våra medlemmar, som bor långt från Stockholm, har av sin medlemsavgift är ju tidningen, och det är ju ändå ett betydande antal, som varje år troget betalar 75 kronor för att få den.

Vad skall man t. ex. använda gamla Microbee 32:or till? Det är ju synd att de skall ligga i en garderob och samla damm. Tjuvlarm, väderstation eller vad tycker Du?

Är någon intresserad av ett möte där flera datorer finns tillgängliga och Du kan ta med Dina program, diskutera med andra omkring dem osv? Har Du idéer, så hör av Dig till redaktionen!

Ha nu en riktigt trevlig sommar, med allt vad Du tycker om och njuter av! Glöm inte MIKROBITEN, MIKROBITEN glömmer inte Dig! Till hösten kommer vi igen med nya, friska krafter. Om saker och ting lägger sig tillräta, kommer ett nytt nummer i god tid före septembermötet. Men info om tid och plats finns redan i det här numret, på sid. 1.

Red.

ORDFÖRANDEN HAR ORDET.

Bästa läsare och föreningsmedlem. Det har nu gått ett par nummer sedan jag hörde av mig sist. Just nu är det sommarvärmen som pressar mig och att tänka på dator och klubbaktiviteter av vad slag det vara må är åtminstone för mig inte alldeles näraliggande. Sommarhus med tillhörande trädgård, barn och ett antal barnbarn på besök från andra orter förpliktar och kräver sin uppmärksamhet i form av drift och underhåll. Detta till trots måste jag se framåt och tänka på klubbens verksamhet i höst.

Det hör ju till en ordförandes uppgifter att då och då höra av sig inte bara på föreningsmötena, utan också i föreningsbladet. Redaktören, Daniel Sundkvist, har ju så gott som ensam svarat för den kanalen. När det nu lider mot verksamhetsårets slut kan det vara hög tid även för mig att fatta pennan, alldeles särskilt som Lennart, vår förre ordförande, lite fint påpekade saken.

Föreningsverksamheten har huvudsakligen bestått i tidningsutgivningen, månadsmötena och programservicen. Dessa aktiviteter speglar medlemmarnas grad av intresse att hålla verksamheten igång. Bidragen till tidningen har inte varit över sig, utan Daniel har själv stått för det mesta i textväg. Mötena har varit regelbundna men måttligt besökta. Programservicen har trots min senaste strukturerade katalog över klubbprogrammen inte utnyttjats över hövan.

Medlemmarnas tystnad får man anta har sin grund i att allt fler medlemmar har lämnat CP-M för andra operativsystem, såsom PC/MS-DOS. Detta bekräftades inte minst i enkäten för något år sedan. Trots en del betänkligheter har vi nu engagerat oss också i annat än CP-M. Det är styrelsens uppfattning att det är det rätta om klubben skall kunna bestå.

Men, men. Allt hänger på medlemmarnas engagemang. Det är Dina bidrag som gör klubben levande. Klubben är inte, och skall inte vara, enbart Daniel, redaktören, Lennart som sättnare och tidningsdistributör och jag, som ruvar på världens bästa programmbank för Microbee.

Engagera Dig! Skriv till oss och kom med förslag, hur tokiga som helst, bara de kommer. Styrelsen funderar på vad man kan göra för att introducera MS-DOSaktiviteterna mer konkret på bästa sätt. Hjälpt oss!

Bland det bästa Du kan göra är att också anmäla Dig till vår Valberedning och tala om att Du är intresserad av att ingå i den nya styrelsen som skall väljas till nyår. Valberedare är bland andra Lennart Björk, Järnåldersringen 422, 136 65 HANINGE. Tel hem: 08-777 47 62, arb: 08-16 46 79, el växel 16 20 00. Bli aktiv och ring Lennart!

Men det är ännu en sak, som jag vill be dig om. Om du överlåter din gamla Microbee till någon annan, var bussig

och tala om för den nya ägaren att det finns en supporterklubb, som heter MIKROBITEN, för den datorn. Det har två syften, dels får den nye ägaren hjälp och dels får klubben en ny medlem som stöttar densamma. Ännu förnämligare vore det om du också talade om för oss vem denne nye lycklige ägare är.

Det gäller för oss att vidmakthålla utgivningen av vår lilla skrift MIKROBITEN. Redaktören, Daniel Sundkvist i Idkerberget, väntar på Ditt manuskript. Detta är en av förutsättningarna för utgivningen. Förseningen av de båda senaste nummren berodde inte enbart på materialbrist utan också på att vi hade vissa svårigheter i arbetet med framställningen av tidningen. Men vi skall komma ihåg att allt arbete görs på frivillig väg, så dylika "missar" måste vi leva med.

Månadsmötena har ägt rum som vanligt under vårterminen. Höstens möten är inbokade 24 september, 22 oktober och 19 november. Den 10 december, Nobeldagen, är lokalen bokad för ett eventuellt extra möte. Lokalen är som vanligt Klubblokalen i källarvåningen hos TRYGG-HANSA, Fleminggatan 18, Stockholm. Första mötet i höst har Urban lovat att ta med sin bärbara PC för att vi skall få ut ännu mer av våra diskussioner. Tag gärna med program och ev. problem.

PC-världen har vunnit inträde i klubben. Jag har fått brev där man tackar för den tid

som varit och begär sitt utträde eftersom man sålt Microbeen och "helt" gått över till PC. Jag vill säga att det inte finns någon sådan anledning längre. Är det inte fantastiskt att ha kontaktmöjligheter med lika-

sinnade kvar i samma gamla fina klubb även om man gått över till PC? Tänk bara på PD-programmen som Samuel Sundkvist har uppe i Idkerberget, som du får till självkostnadspris!

Slutligen ett kort och kärnfullt - Trevlig Sommar! - Och vi ses och hörs då höstmörkret faller.

Med vänliga hälsningar
Per-Didrik

UTMANINGAR, STORA OCH SMÅ

Funderingar av Teodor Canbäck

Return

Command access code: Furies

Unit access code: Blind boy

Response: Go forth

Napp!

Command access code: Sphere

Unit access code: Blind Boy

Response: Found and matched

Identifieringen är klar, och CIA:s dator är beredd att dela med sig av sina hemligheter...

Jag har alltid varit intresserad av s. k. hårdkokta deckare. Senare års vogue med intresset koncentrerat på Hongkong och Japan har blivit en guldgruva för de författare, som velat spela med datorer hos CIA i USA och polisen i Hongkong eller Tokyo. Det har blivit många spännande berättelser. En av mina favoriter är van Lustbaders "JIAN", där den stora CIA-datorn i USA tappas på sina hemligheter via telefonledningar från Hongkong och ovanstående dialog mellan datorerna utspinner sig.

Jag har alltid funderat över hur man lägger upp sådana program i verkligheten. I regel finns det minst 7 subnivåer med olika lösenord och behörighetskrav. Trots rätt mycket läsande och snokande har jag inte kommit på hur man lägger upp ett program för att identifiera en kassaskåpsprängare på hans ovanor, metoder att fästa sprängdegen eller vilket slags stål han har i borren för att komma igenom en 20 cm tjock ståldörr.

När klubben nu på allvar kommit in på PC-området måste vi lära oss hur man arbetar med underkataloger i DOS. Vem kan bidra med några lektioner? Vi borde även ha en genomgång av XTREE, PC TOOLS och något NORTON-program. Du, som kan detta, hjälp till med ett litet bidrag! På klubbmötena har det varit relativt få deltagare, men diskussionerna har varit livliga. Och tro det eller ej, men det har i regel varit väldigt jordnära problem som kommit upp till behandling. Så var inte rädd för att vara med och fråga om det som Du tycker är krångligt! Alltid är det någon, som kan hjälpa till eller ge dig hänvisning till någon litteratur.

FILHANTERING I CP/M OCH DOS

av Daniel Sundkvist

Filer är bra att ha. Vi kan inte klara oss utan dem. Men de måste hanteras, kopieras, raderas och flyttas. Stora möjligheter finns redan i operativsystemet.

Jag har en vän, som är ivrig datoranvändare. Han är mycket seriös, arbetsam och ambitiös och vill koncentrera sig på det jobb han utför med sin dator. Då han för något år sedan köpte en IBM-kompatibel maskin, lade säljaren in ett menyprogram, så att han inte skulle behöva lära

sig DOS för att kunna använda sin nya dator. Mycket vänligt, men man undrar om där inte fanns en förhoppning om kommande inkomster. För min vän kan fortfarande inte kopiera en diskett. Det värsta är, att han inte är ensam.

Forts. nästa sida.

SKALPROGRAM

Vi, som jobbat med Microbee, är ju också bortskämda med att inte behöva konfronteras med en stackars ensam systemprompt på en i övrigt tom skärm vid systemstart. SHELL är väl standardmiljön vi möter då vi startar vår trojänare. I DOS-världen finns ett antal motsvarigheter till SHELL, skalprogram, som följer operativsystemets tämligen tillknäppta ansikte för användaren och ger möjligheter att enkelt se vilka filer som finns på disken och vid behov märka en del av dem för kopiering, flyttning eller radering. Ett av de vanligaste är Norton Commander, som ser ut ungefär som ett dubbelt SHELL, där man alltså kan se innehållet på TVÅ diskar eller bibliotek på hårddisken, och inte bara starta program utan även med hjälp av funktionstangenterna kopiera, flytta, radera, titta på och editera filerna. Detta program har varit min favorit sedan jag började jobba med DOS-datorer. Dessutom finns i senare versioner en filöverföringsfunktion, så att den ena fillistningen kan avse filer på en annan dator, kopplad via serieporten. Tyvärr kostar Norton Commander ungefär en tusenlapp, men det är väl använda pengar. Ett stort antal public domain- och sharewareprogram finns också i den här kategorin. I vårt programbibliotek för DOS finns DISKMASTER, en mycket god representant för programtypen.

KOMMANDOTOLKEN

Men det kan vara bra att känna till något om den något kärva men mycket användbara kommunikationskanal med operativsystemet, som kommandoraden utgör. Vi skall därför titta på några av de mest grundläggande kommandon som kommer till användning vid filhantering i såväl CP/M som DOS. Kommandoraden är den tomma rad, som Du möter om Du i SHELL trycker på 0 och bekräftar att Du vill lämna SHELL och köra CCP. Det enda Du sedan ser på skärmen är A>. A-et är enhetsbeteckning och står för diskettstation A. Tecknet ">" kallas PROMPT och betyder:

— Vad önskar min Herre? Jag är redo att lyda.

Operativsystemet, det viktigaste programmet i datorn, väntar sig en uppgift att utföra, ett kommando. Detta kan antingen vara inbyggt i

kommandotolken (CCP eller COMMAND.COM) eller vara en körbar diskfil.

KOMMANDOT är alltså ett programnamn, t. ex. WS. Det kan kompletteras med ett eller flera ARGUMENT, t. ex.:

WSTEXTFIL.TXT

Argumentet vidarebefordras till det startade programmet. Ovanstående kommando är alltså en order till operativsystemet att starta Wordstar och beordra Wordstar att ladda in filen TEXTFIL.TXT för editering.

PARAMETRAR

Kommandot kan också innehålla en eller flera PARAMETRAR, som talar om för programmet HUR det skall fungera.

PIPTXTFIL.TXT-ORDFIL.TXTÅÅ

startar PIP och beordrar det att kopiera filen ORDFIL.TXT till en ny fil med namnet TXTFIL.TXT och samtidigt nollställa 8:de biten på alla tecken. Parametrar brukar inledas med - eller /, för PIP sätts parametrarna dock inom [], som i svensk 7-bits ASCII ersatts av ÅÅ. Observera att det inte får finnas något mellanslag mellan filnamnet och Å-et! PIP:s parametrar är listade i bilaga H i CP/M handboken, som följde med 128-orna vid nyköp.

SYNTAX

Det är viktigt att komma ihåg att datorn inte kan "förstå vad man menar" om man uttrycker sig fel. Man måste strikt hålla sig till den fastställda SYNTAXEN för kommandot man använder. Många program protesterar vänligt men bestämt om de inte känner igen de argument man använder, men det förekommer även att datorn "hänger sig", och man blir tvungen att starta om den.

JOKERTECKEN

De flesta filhanteringskommandon godtar jokertecknen ? och * i filnamn. Frågetecknet står då för ETT tecken, vilket som helst, medan asterisken betecknar ETT ELLER FLERA tecken, vilka som helst.

ERA A:*. *

raderar alla filer på A:. Man kan inte sätta något annat tecken EFTER *, men före går det bra. *ER.TXT är alltså fel, medan ER*.TXT betecknar alla filer som börjar med ER och har tillägget TXT. Frågetecknet kan placeras i vilken position som helst, det representerar ju bara ett tecken.

STORA DISKAR

Så länge diskutrymmet inte är större än någon megabyte, behövs sällan någon uppdelning av disken. Man kan ha alla filerna i en enda katalog. Men då utrymmet blir tio, eller flera hundra, MB, skulle det vara väldigt opraktiskt. Både CP/M och DOS har därför möjligheter att dela upp en disk i flera avdelningar. För CP/M:s vidkommande rör det sig om användarområden, eng. "user areas", i DOS har man underbibliotek.

ANVÄNDAROMRÅDEN I CP/M

Den här uppdelningen tillkom på den tiden en hårddisk på 10 MB var nästan ofattbart stor. Det går att dela upp en disk i 16 användarområden, numrerade 0 - 15. Kommandot USER följt av ett nummer gör motsvarande användarområde aktivt. Standardvärdet, som gäller om inget kommando getts, är 0. Gamla tiders CP/M-datorer hade ofta flera terminaler, och då kunde varje terminal ha var sitt område på hårddisken. Men systemet fungerar även på disketter och kan vara användbart om man t. ex. vill lägga flera program, som består av flera filer vardera, på samma diskett. Då kan man i USER 0 lägga en fil, README.TXT, som beskriver var de olika programmen ligger. I USER 1 lägger man sedan t. ex. WS.COM med tillhörande filer och i USER 2 kan man lägga MP.COM med de filer som hör till det programmet. Då gör det ingenting om båda programmen har en fil som heter INSTALL.COM.

UNDERBIBLIOTEK I DOS

I DOS finns en litet annorlunda struktur, som består av bibliotek, eng. directories. Även den minsta diskett har ett bibliotek, rotbiblioteket. Sedan kan man ha underbibliotek, såväl under rotbiblioteket som under underbiblioteken. Ett underbibliotek måste först skapas, innan det kan användas. Det skapas med kommandot MD, make directory, och raderas med RD, remove directory. För att göra ett bibliotek aktivt använder man kommandot CD, change directory. Dessa bibliotek är tekniskt sett ingenting annat än filer, som innehåller filkataloger, och de listas också bland filnamnen då man ger kommandot DIR. Ett typiskt katalogträd kan se ut så här:

```
C:\                               Rotbibliotek
DOS ORDBEH KALKYL                 Underbibliotek
DATA DATA DATA                   - " -
```

Då datorn startas, befinner man sig varligen i rotbiblioteket. För att flytta sig till ordbehandlingsbiblioteket skriver man:

```
CD ORDBEH
```

Nu kan kommandot DIR lista de filer som finns i biblioteket ORDBEH, och man kan starta program som finns där, t. ex. WS.EXE. Men ORDBEH har också ett underbibliotek, som heter DATA, där dokumentfilerna brukar ligga. För att komma dit skriver man igen:

```
CD DATA
```

Nu kan man se vilka dokument man har med DIR. Sedan startar man WordStar med kommandot:

```
..\WS MINFIL.DOC
```

De två punkterna betyder "föräldrabiblioteket", dvs. det bibliotek som det aktiva biblioteket är underbibliotek till. Det bakvända snedstrecket, "backslash", är skiljetecken mellan biblioteks-, underbiblioteks- och filnamn. Hela konstruktionen ..\ kallas sökväg, "path" på engelska. Sökvägen kan omfatta flera nivåer, t. ex. C:\PROGRAM\KALKYL\123\HUS\, men av praktiska skäl bör man försöka hålla den kort. Genom att ange korrekt sökväg före filnamnen kan man starta ett program i ett annat bibliotek än det aktiva och samtidigt som argument ange en datafil i ett helt annat bibliotek. Om aktivt bibliotek är A:\ kan man starta WordStar i C:\ORDBEH och hämta in filen 123HUS.DTA från C:\KALKYL\DATA\ med kommandot:

```
C:\ORDBEH\WS C:\KALKYL\DATA\123HUS.DTA
```

Då \ står först i sökvägen, ev. föregånget av enhetsbeteckning (C:), betyder det rotbiblioteket. Likaså kommer man direkt till rotbiblioteket på aktiv disk med kommandot:

```
CD \
```

Man kan också genom att ange komplett sökväg hoppa direkt från C:\KALKYL\DATA\ till C:\ORDBEH\DATA med kommandot

```
CD \ORDBEH\DATA
```

DIR

Det mest använda inbyggda kommandot är nog DIR. Utan argument ger det en listning av alla filer som finns på aktuell enhet (och aktuellt bibliotek i DOS).

DIR B:

listar alla filer på B: (i rotbiblioteket, om det gäller DOS).

DIR B:WS.COM

söker filen WS.COM på enhet B: och listar den om den finns, talar annars om att den inte finns. I DOS finns parametern /W, som ger en listning av enbart filnamnen i fyra kolumner, vilket sker automatiskt i CP/M 2.2. DOS 5 har flera parametrar, den viktigaste är kanske /A, som får DIR att visa alla filer, även om de är försedda med SYS- eller HIDDEN-attribut. Detta har inte gått i tidigare versioner av DOS.

PIP och COPY

Att kopiera filer är en av de vanligaste operationerna man behöver utföra. I CP/M heter kommandot PIP, i DOS är det COPY. Men syntaxen är olika:

PIP destinationsfil-källfilÅparametrarÅ

resp.

COPY källfil destinationsfil /parameter

Den viktigaste parametern är V, som verifierar att data skrivits rätt. Enhetsbeteckning (A:) kan sättas före eller ersätta filnamnen. Kommandot

PIP B:NYFIL.TXT-A:TEXTFIL.TXT

gör en kopia av TEXTFIL.TXT, som finns på A-driven, ger den namnet NYFIL.TXT och lägger den på B-driven. I DOS kan också sökvägen specificeras:

COPY C:\TEXTER\TEXTFIL.TXT A:\DATA\NYFIL.TXT

skapar en kopia av TEXTFIL.TXT, som finns i underbiblioteket TEXTER på C:, ger den namnet NYFIL.TXT och lägger den i underbiblioteket DATA på A:. Om filnamnet inte skall ändras, räcker det att ange enhet för destinationsfilen, så får kopian samma namn som originalet.

PIP B:-A:DATAFIL.DTA i CP/M eller

COPY A:DATAFIL.DTA B:i DOS

kommer att kopiera DATAFIL.DTA, som finns på A: och lägga den på B: med samma namn. I DOS kan man tom. utsluta destinationenheten, då läggs kopian i aktuellt bibliotek:

COPY A:*.*

kommer att kopiera samtliga filer i rotbiblioteket på A: och lägga dem i det bibliotek som för tillfället är aktuellt. Det kan ge en del överraskningar om man inte tänker sig för, så det är kanske bäst att ange komplett sökväg både för källan och destinationen.

DISKCOPY

I DOS finns ytterligare ett par kopieringskommandon, DISKCOPY och XCOPY, som är bra att känna till. DISKCOPY gör en exakt kopia, sektor för sektor, av källdisketten. Disketterna måste vara av samma format. Är destinationsdisketten, som skall ta emot kopian, oformaterad, så formaterar DISKCOPY samtidigt som kopieringen sker. Syntaxen är:

DISKCOPY källenhets destinationenhet

DISKCOPY A: B: ger en kopia i B: av disketten i A:. Om datorn har bara en diskettstation, fungerar denna som både A: och B: och DOS uppmanar användaren att byta diskett då det behövs. För en 360 K diskett brukar det behövas 2 - 5 gånger, beroende på internminnets storlek. Det här förfaringssättet fungerar även med COPY. I DOS 5 finns parametern /V, som verifierar kopian och rapporterar ev. fel, vilket tidigare versioner inte gjorde. Även för CP/M finns motsvarande program under olika namn, men det är inte en del av operativsystemet, utan får anskaffas separat.

XCOPY

är en vidareutveckling av COPY, som kan kopiera hela disketten med underkataloger. (COPY arbetar bara med en katalog i taget.) XCOPY har många parametrar, som dessutom skiljer sig mellan olika DOS-versioner. Om intresse finnes skall jag ta upp detta kommando i ett senare nummer.

LOGISKA ENHETER

En intressant aspekt på PIP/COPY är att de här kommandona också kan kopiera till andra periferienheter än disketter och hårddiskar. Man kan t.ex skicka en fil till en printer eller en serieport eller till bildskärmen, eller lägga in det som kommer in via serieporten i en diskfil. De s. k. logiska enheterna heter lite olika i CP/M och DOS:

| CP/M | FUNKTION | DOS |
|------|-----------------------|-------|
| CON: | Bildskärm/tangentbord | CON: |
| LST: | Parallell skrivare | LPT1: |
| RDR: | Serieport input | COM1: |
| PUN: | -"- output | COM2: |

DOS har också den logiska enheten NULL:, som inte är någonting alls, utan används för att utmatning från en process skall hindras från att skrivas till bildskärmen. COPY MINFIL.TXT B > NULL: kopierar MINFIL.TXT i aktuellt bibliotek till B: och skickar meddelandet "1 file

copied" till NULL: i stället för som annars till bildskärmen. Används ibland i .BAT-filer för att inte fylla skärmen med meddelanden, som användaren inte behöver bry sig om.

PIP CON:-TEXTFIL.TXT eller COPY TEXTFIL.TXT
CON:

"kopierar" TEXTFIL.TXT till bildskärmen, så Du kan se vad den innehåller.

ERA / DEL

Då och då måste man radera en eller flera filer för att få plats med andra filer på disken eller helt enkelt för att man inte vill ha dem kvar längre. Det här kommandot är enkelt och ställer inte till något trassel, bara man tänker sig för. Till och med om man ger kommandot ERA *.* , finns alla data faktiskt kvar på disken, filerna markeras bara som raderade i filkatalogen, och man kan återfå dem med hjälp av specialprogram. Men om man sedan sparar en ny fil på samma disk, är risken stor att den använder samma utrymme, som en raderad fil utnyttjade, och då är naturligtvis den raderade filen skadad eller helt förlorad. Syntaxen är:

ERA FILNAMN.EXT i CP/M eller
DEL FILNAMN.EXT i DOS

Jokertecken kan användas.

LIKT OCH OLIKT

Som Du ser finns det stora likheter mellan kommandostrukturen i CP/M och DOS, men även vissa skillnader, som måste beaktas.

DOS utvecklades ursprungligen ur CP/M, men har sedan gått sin egen väg enligt de förutsättningar som har gällt för IBM-kompatibla datorer. Mera minne, annan hårdvara, större hårddiskar har ställt krav, som senare versioner har måst försöka tillgodose. Så småningom har DOS självt svällt ut, så att det i ver. 4 och 5 "äter upp" c:a 100 KB av internminnet. Ver. 5 kan dock till större delen lägga sig i det höga minnesområdet, som inte vanliga program använder, om man har mer än 640 KB i sin maskin. Kravet på användarvänlighet har skapat marknad för tilläggsprogram som GEM och WINDOWS, vilka vi dock inte kan gå in på i den här artikeln.

ANNONSER

128 SÄLJES

2 Diskettstationer, manualer, 4 original-disketter, monitor och Z-basic.

Prisidé: 1500:-

Kurt Melin
Sleipnervägen 23:1
136 42 HANINGE
Tel. 08-745 26 66

TEXTÄVENTYR FÖR PC

önskas köpa billigt till blind kompis, som har Voice Synthesizer.

SPELPROGRAM MICROBE:IE

helst ovanliga, gärna hemmagjorda, köpes.

Jan-Anders Persson
Nydalavägen 36 B
352 48 VÄXJÖ
Tel. 0470-163 05

NYHETER I PUBLIC DOMAIN- och SHAREWAREBIBLIOTEKET

VIRUS

MCAFEE'S VIRUSPROGRAM Tiden går och virusen blir allt fler. Nu är det ver. 89B som gäller.

AMERIKANSKA NYHETER

GRASP är ett grafiskt programmeringsspråk, som används till att skapa bildspel och presenta-

tioner. Det använder bilder i .PIC-format, skapade med PCPAINT PLUS. Ett resident program, som fångar en aktuell skärmbild och skapar en bildfil, som sedan kan läsas in t. ex. i ett DTP-program medföljer också. Programmet stöder CGA, EGA och HERCULES samt ett par mindre vanliga grafikkort. Det går att köra andra program inifrån en GRASP-applikation. I

dagens läge finns tyvärr bara en enda fontfil med, och den saknar, liksom många amerikanska program, de svenska tecknen ÅÄÖåäö. Men programidén är klart intressant och om intresse finns för programmet, skall vi försöka få tag i en nyare, förhoppningsvis mera komplett, version.

PRINTMASTER är ett roligt program, som

med hjälp av en matris skrivare och medföljande bilder, som kan editeras, hämtas och sparas framställer bl. a. visitkort, brevpapper med huvud och/eller fot och affisher. Tyvärr har de medföljande fonterna inga ÅÄÖåäö.

PMBILDER är ytterligare bilder till printmaster. det blir väl 2-3 "portioner", som alltså får beställas separat för 10 kr. / st.

Beställningar

Om Du vill beställa program, så **betala till klubbens postgiro nr 94 53 52-3** och **skriv ett brev till den som administrerar programbiblioteket** (adressen finns på sid. 2) och beställ de program Du vill ha. Ange också på postgirotalongen hur många program Du beställer och från vilket bibliotek, t. ex.:

3 st PC-program, 30 kr., 5 Microbeeprogram, 50 kr, Summa 80 kr.

Tyvärr har det visat sig att vi måste kolla att programmen är betalda innan vi kan skicka dem. I undantagsfall kan vi ta telefonbeställningar, om det är något viktigt som står på spel.

