

MIKROBITEN

Årgång 8

1991

Nummer 1

MEDLEMSTIDNING FÖR DATORKLUBBEN MIKROBITEN

Tidningens adress:

Klubbtidningen Mikrobiten
c/o Daniel Sundkvist
Alderbäcksvägen 2
780 24 IDKERBERGET

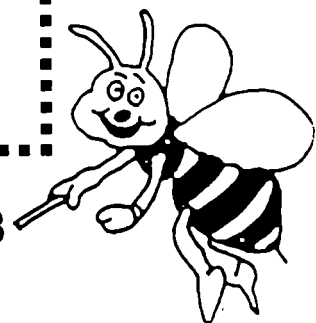
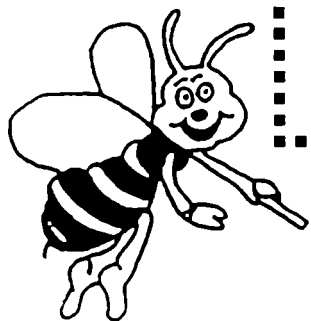
LÖPSEDEL

Klubbmöte torsdag 18/4

Trygg Hansa kl 19.00

Ny redaktion

Klubbens postgiro: 94 53 52-3



INNEHÅLL

Ny redaktion	5
Frågelådan	9
HANOISVE.MWB	7 (91B)
MATTE1.MWB	6 (91A)
MATTE2.MWB	6 (91A)

Ett C markerar CP/M program.
Ett P betyder att Premiumgrafik krävs.
Ett M markerar MS-DOS program.

KLUBBENS TELEFONNUMMER

Medlemsärenden : Urban Nielsen 08-96 06 41
Tidningen : Daniel Sundkvist
Mjukvara och kommunikation : Carl Sundbom 08-717 79 07
KOM-systemet Chaos (300/1200/2400 och 1200/75 bps) : Carl Sund-
bom 08-702 11 74

KLUBBENS ADRESSER

Klubb- och PD- program : Per-Didrik Orling, St. Björnens Gata
132, 136 64 Haninge
Kassettbibliotek : Carl Sundbom, Bondegatan 1B, 116 23 Stock-
holm.
Äldre tidningsnummer : Samuel Sundkvist, Alderbäcksvägen 2, 780
24 Idkerberget

KLUBBAVGIFTER

Klubbprogram : 10 Kr per program
Public Domain program : 30 Kr per diskett (inkl. diskett)
Kassett biblioteket : 10 Kr per kassett
Äldre nummer av Mikrobiten : 15 Kr per nummer

Beställningar sker genom att sätta in pengar på klubbens postgiro 94 53 52-3 och skicka ett brev med en beställning av de program, disketter, kassetter eller tidningar som önskas, till respektive administratörs adress (se ovan). Ange, om möjligt, program- eller diskett-kod. Lånetiden för kassetter är en vecka. Glöm inte att bifoga ett frankerat självadresserat kuvert med beställningen.

TILLBAKABLICK OCH FRAMTIDSVISION

Under de senaste åren har jag haft förmånen att vara medlem i Mikrobiten Datorklubb, läsare av tidningen Mikrobiten och besökare på de flesta klubbmötena. Det har varit mig en stor glädje att notera den anda av ömsesidig hjälpsamhet, förtroende och frihet från prestigetänkande, som rått såväl i klubbmötena som i Mikrobitegens spalter. Om det inte varit för denna utomordentligt trivsamma personliga gemenskap, hade jag troligen lämnat klubben för två år sedan, då jag skaffade mig en IBM-kompatibel dator och Microbeevärlden sålunda blev mindre intressant för mig. Men för mig har klubbgemenskapen varit en källa till stor glädje och uppmuntran, så jag är fortfarande kvar, och nu har jag fått uppdraget att samordna arbetet med tidningen Mikrobiten under det år som ligger framför. Förutom undertecknad består redaktionen av Jan Anders Persson och Jan Pettersson. Lennart Björk har lovat hjälpa oss med tryckning och utskick av tidningen.

Vi minns med glädje och saknad den tid då Nils Bildsten var vår redaktör och det arbete han lade ned på att göra tidningen till vad den var under sin glansperiod. Tyvärr har vi ingen, som kunnat ersätta Nisse. Han var oersättlig, men livet måste gå vidare. Under tiden som gått, sedan Nisse lämnade oss, har Lennart Björk och Daniel Grönjörd tillsammans stått för hela arbetet med tidningen. De har gjort ett gott arbete, men på grund av materialbrist har tidningen blivit magrare, såväl till sidantal som antal utgivna nummer. Det räcker nämligen inte med att tre - fyra personer bidrar med material.

Givetvis har ett vikande medlemsantal bidragit till denna utveckling. De senaste två åren har medlemsantalet halverats varje år, grovt räknat. De nya medlemmar som tillkommit behöver hjälp att komma igång med sin nyinköpta dator. Det är endast en mindre del av medlemmarna, som kan delta i klubbmötena som hålles i Stockholm. Det är framför allt tidningen, som är länken mellan oss. Utan tidning ingen klubb. Och utan bidrag från medlemmarna ingen tidning. Enkel och dyster matematik. Men skulle det inte gå att vända utvecklingen?

Det är min förhoppning att vi i år skall kunna bryta den onda cirkeln och få en livaktig verksamhet i klubben, både i klubbmötena i Trygg-Hansas lokal och i tidningen. Om varje medlem toge sitt ansvar och skrev ner en liten snutt, då man kommit på en bra idé eller om man kört fast på något sätt, antingen man själv lyckats lösa problemet eller inte, skulle det säkert komma in så mycket material till tidningen att vi skulle vara tvungna att välja och vraka. Och, min käre vän, låt ingen falsk blygsamhet avhålla Dig från att dela med Dig av Dina erfarenheter! Tänk på att andra också kan "fastna" på något, som i sig själv är generande enkelt. Till och med medlemmar, som varit med sedan klubben bildades, kan vara nybörjare inom något speciellt område. Då behöver de hjälp att komma igång med detta. I år skall vi ha en frågespalt, och där kan alla nyblivna (och gamla) medlemmar dela med sig av sina problem och frågor. Svaren blir intressanta även för andra läsare.

MS/DOS-området är intressant för många av oss och kommer att bli det för allt flera. Den, som idag inte har någon som helst tanke på att använda någon annan dator än Microbee, kommer om några år inte att ha något val. Redan finns problem med reservdelsförsörjningen, och de kommer knappast att minska. Priserna på begagnade Microbee-datorer har sjunkit till den grad att inget företag törs satsa kapital på att lägga upp reservdelslager. Kommersiellt sett är Microbee ett passerat stadium. Men för den gamle Microbee-räven är det inte helt oproblematiskt att gå över till ett helt nytt system. Visserligen finns många likheter mellan CP/M och MS/DOS, men jag minns själv hur utlämnad jag kände mig, då jag i någon databutik försökte få igång och prova en IBM-kompatibel av något slag. Många goda råd och tips fick jag av medlemmar, som hade erfarenhet av MS/DOS. Här tror jag att klubben har en uppgift, som kommer att motivera dess existens även sedan inga fungerande Bin längre finns kvar i Sverige. Vi har haft, och har fortfarande, en gemenskap som är värd att bevara för framtiden. Kan vi ta den med oss in i MS/Dos-världen, utan att för den skull på något sätt glömma bort dem som fortfarande använder Microbee, blir klubbens framtid ljus och lång. Bidrag som rör detta område är mycket välkomna. Vi kommer att starta ett Public Domain & Shareware-bibliotek för MS/DOS-program. Vi hoppas kunna presentera en programförteckning i nästa nummer av tidningen.

Det är med glädje och förväntan vi i redaktionen ser fram emot arbetet med tidningen under det år som ligger framför. Men vi klarar det inte utan hjälp från läsekretsen. Bli en aktiv medlem! Visserligen kan Du betala Din medlemsavgift och sedan sitta på Din bak och läsa vad andra har skrivit, det är ju det Du har betalt för. Men om alla gör så, blir det inte mycket att läsa i tidningen. Låt oss ta ett krafttag och dra våra strån till stacken, även om vi tycker att de är små!

Daniel Sundkvist

*** BIDRAG ÖNSKAS!!!

Då Du sänder in ett bidrag till tidningen, så gör det i maskinläsbar form! Det är mycket frustrerande att behöva knappa in en text, som någon annan redan har skrivit in. Skicka gärna även en utskrift av texten, det kan vara bra att ha, MEN BIDRAGET MASTE KUNNA LÄSAS AV EN DATOR! Visserligen kostar en diskett ett par kronor mer än bara några ark papper, men idag är disketter så billiga, att priset inte motsvarar mer än fem minuters lågavlönat arbete. Bespara våra redaktörer denna möda! Du har ju ändå gjort jobbet redan. Följande filformat kan t. v. läsas av redaktionens datorer:

KASSETTBAND i MICROBEE-format:

Wordbeefiler och BASIC-program.

DISKETT i 5.25" eller 3.5" MICROBEE-format:

CP/M-textfiler (7-bit ASCII)
WordBee-filer
WordStar-filer
.MWB-filer (Microworld BASIC-program)
.BAS-filer (Microsoft BASIC-program)
.BAS-filer (ZBASIC-program)
Program-Listningar i textformat.
Programfiler (körbara CP/M-program)

DISKETT i 5.25" 360 Kb eller 3.5" 720 Kb MS/DOS-format:

MS/DOS-textfiler (8-bit ASCII)
WordStar-filer
SPCS ORD-filer
Volkswriter-filer
Program-Listningar i textformat.
Programfiler (körbara MS/DOS-program)

OBS! Ange på diskettens etikett "MICROBEE" eller "MS/DOS"! Skriv gärna en READ-ME.TXT-fil, där Du specificerar vilka filformat de olika filerna har, och vad de innehåller. Bifoga gärna en utskrift av READ-ME.TXT! Märk bidraget "ARTIKEL" eller "FRAGELADAN"! Se information om frågelådan på annan plats i detta nummer! Glöm inte ange Din adress och om möjligt telefonnummer!

Köp inte dyra diskettförpackningar! Ett par kartong- eller wellpappskivor, tillskurna så att de passar i ett C5-kuvert, duger mycket bra som förpackning. Eller tejpa ihop skivorna med paketeringstejp och sätt på avsändar- och mottagaretikett, så kan Du strunta i kuvertet. Observera dock att minimimått för ett brev är 90 x 140 mm. (en 3.5" diskett är mindre).

Alla bidrag till tidningen skickas under adress:

Mikrobiten
c/o Daniel Sundkvist
Alderbäcksvägen 2
780 24 IDKERBERGET

Ett annat sätt att lämna bidrag, som säkert kommer att uppskattas av de medlemmar som har ett modem, är att ringa upp Carl Sundboms databas CHAOS på tel. 08-702 11 74, och lämna bidraget i dess MIKROBITENMÖTE. Basen körs med parametrarna: 8 data, 1 stop, No parity och alla hastigheter upp till 2.400 baud inkl. 1200/75 baud split speed. Dessa bidrag tas sedan hem av redaktionen.

DEADLINE:

Bidrag som önskas infört i ett visst nummer av tidningen måste vara redaktionen tillhanda senast 3 veckor innan tidningen skall sändas ut. Vi hoppas kunna skicka ut tidningen 9 dagar före aktuellt klubbmöte, så att ev. speciella tilldragelser kan komma till medlemmarnas kännedom i god tid. Det innebär att Du bör posta Ditt bidrag 5 veckor före utsatt tid för klubbmöte. I undantagsfall kan brådskande material behandlas på kortare tid.

COPYRIGHT:

Insänt bidrag förutsätts vara klubbens egendom och av författaren godkänt för införande i tidningen, såvida annat ej uttryckligen meddelats. Redaktionen förbehåller sig rätt att redigera/förkorta bidrag. Om Du sänder in material, som tidigare varit publicerat någon annanstans, MASTE DETTA TYDLIGT ANGES.

Red.

Tidningens och klubbens adress är:

Mikrobiten
c/o Daniel Sundkvist
Aldbäcksvägen 2
780 24 IDKERBERGET

Märk gärna kuvertet "TIDNINGEN", "FRAGELADAN" eller "FRAGESVAR"!

Klubbens telefonnummer är 08-777 84 43, där Du får tala med Per-Didrik Orling. Han kan sedan hänvisa Dig till annan lämplig person, om han inte själv kan hjälpa Dig. Räkna med att Du själv får ringa upp, annars kan funktionärernas telefonräkningar bli katastrofala.

Vårens klubbmöten hålls 18 april och 23 maj kl. 19 i Klubblokalen, TRYGG-HANSA, Fleminggatan 18, STOCHOLM. I aprilmötet informerar Kjell Andersson om programmeringsspråket PASCAL.

*** NYTT AR - DAGS ATT BETALA IGEN...

Med detta nummer följer för Din bekvämlighet ett delvis ifyllt inbetalningskort, som Du snarast bör komplettera och gå till posten med. Som bekant fungerar ingenting utan pengar. Den blygsamma avgiften 75 kronor är nödvändig för att vi skall kunna fortsätta arbetet i klubben. Tyvärr blir den som inte betalt sin avgift före april månads utgång utan nästa nummer av tidningen. Så lägg inte undan inbetalningskortet till "sedan", utan klara av den detaljen omgående!

*** NAGRA PROGRAM FRAN JAN ANDERS PERSSON

Här nedan kommer de programförslag som jag har gjort.

Först MATTE1 som är ett väldigt enkelt additions program, mycket enkelt att utveckla vidare. Det är därför jag bara visar grundformen. Likadant är det med MATTE2, en multiplikations tabell, också i grundformen. HANOISVE däremot är Towers of Hanoi med texten översatt till svenska. Alla programmen är skrivna i Micro-Bee basic standard som passar till alla maskiner.

Med vänliga Hälsningar från Småland och Jan-Anders Persson.

*** HANOISVE.MWB Tornen i Hanoi på svenska.

```
00100 LORES
00110 CLS:GOSUB 1610:GOSUB 1680
00120 DIM N(3),P(10),Q(10),R(10),K(100)
00130 C=1:A=2:D=3:H=0:P(0)=99:Q(0)=99:R(0)=99
00140 E=0:J=0:I=0:G=0:B=0:CLS
00150 INPUT "Hur många skivor vill du ha?" H
00160 IF H>10 THEN PRINT "För många! Max 10 stycken! Försök igen!":GOTO 150
00170 IF H<=0 THEN PRINT "Ledsen, men det går inte.":GOTO 150
00180 IF H>3 THEN 210
00190 PRINT "Du har inget sinne för äventyr, men"
00200 PRINT "du måste ju börja någonstans."
00210 N(1)=H:N(2)=0:N(3)=0
00220 PRINT "Tryck på <A> om du vill"
00230 PRINT "att jag skall göra hela arbetet (dvs. AUTOMATISKT)!"
00240 PRINT "Tryck annars på 'M' för manuell körning "
00250 PRINT "Vilket vill du prova?"
00260 INPUT "Automatiskt eller manuellt (<A> eller <M>)" M1$
00270 IF M1$="A" OR M1$="a" THEN 280 ELSE 410
00280 S=0
00290 INPUT "Vilken hastighet (0 är snabbast, 10 långsammast)" S
00300 CLS:GOSUB 1370
00310 GOSUB 750:G=4
00320 K(G-3)=H:K(G-2)=C:K(G-1)=D:K(G)=A
00330 B=G:G=G+4
00340 K(G-3)=K(B-3):K(G-2)=K(B-2):K(G-1)=K(B-1):K(G)=K(B)
00350 IF H<>1 THEN 380
00360 G=G+2:K(G-1)=1:K(G)=3:GOSUB 800
00370 GOTO 390
00380 GOSUB 1030
00390 CURS(832):PRINT"";:GOTO 720
00400 REM Manuell körning
00410 CLS:GOSUB 1370:S=0
00420 GOSUB 750
00430 CURS(832):PRINT" ";
00440 CURS(832):INPUT "Från pinne " F
00450 IF F<1 OR F>3 THEN PRINT "Det finns ingen pinne med detta nr.":GOTO 430
00460 CURS(896):PRINT " ";
00470 CURS(860):INPUT "Till pinne " T
00480 CURS(896):PRINT " ":CURS(896)
00490 IF T<1 OR T>3 THEN PRINT "Det finns ingen pinne med detta nr.":GOTO 430
00500 IF F=T THEN PRINT "Inte tillåtet";:GOTO 430
00510 IF N(F)<=0 THEN PRINT "Det finns inga skivor på pinne ";F:GOTO 430
00520 I=N(F):J=N(T)
00530 ON F GOTO 540,580,610
00540 U=P(I)
00550 IF T=2 THEN LET V=Q(J):GOTO 630
00560 V=R(J)
00570 GOTO 630
00580 U=Q(I):IF T=1 THEN LET V=P(J):GOTO 630
00590 V=R(J)
00600 GOTO 630
00610 U=R(I):IF T=2 THEN LET V=Q(J):GOTO 630
00620 V=P(J)
00630 IF U>V THEN PRINT "Inte tillåtet":GOTO 430
00640 G=G+2:K(G-1)=F:K(G)=T
00650 GOSUB 800
00660 IF N(1)=0 AND N(2)=0 AND N(3)=H THEN 670 ELSE GOTO 430
00670 M2=2^FLT(H)-1:M=INT(M2)
```

```

00680 CURS(832):PRINT "
00690 CURS(832):PRINT """;
00700 IF E=M THEN PRINT "Grattis!! Du klarade det "
00710 PRINT "Du flyttade skivorna på ";E;" Drag "
00720 INPUT "VILL DU SPELA IGEN (JA eller NEJ)" A1$
00730 IF A1$="ja" OR A1$="JA" THEN 140
00740 CLS:END
00750 J=H
00760 FOR I=1 TO H
00770 P(I)=J:J=J-1:NEXT I
00780 RETURN
00790 REM Kalkyl för att flytta skivor
00800 E=E+1:L=K(G-1):O=K(G)
00810 FOR I=1 TO 3+(30*S):NEXT I
00820 I=N(L):Y=10+(I*2)
00830 IF L<>1 THEN 850
00840 W=P(I):X=20:GOTO 880
00850 IF L<>2 THEN 870
00860 W=Q(I):X=52:GOTO 880
00870 W=R(I):X=84
00880 P1=2:Z=W
00890 GOSUB 1520
00900 I=N(O)+1:Y=10+(I*2)
00910 IF O<>1 THEN 930
00920 P(I)=W:X=20:GOTO 960
00930 IF O<>2 THEN 950
00940 Q(I)=W:X=52:GOTO 960
00950 R(I)=W:X=84
00960 P1=1
00970 GOSUB 1520
00980 N(L)=N(L)-1
00990 N(O)=N(O)+1
01000 G=G-2
01010 CURS(23):PRINT "DRAG ";E
01020 RETURN
01030 REM Rekursiva procedurer
01040 IF K(G-3)>2 THEN 1050 ELSE 1220
01050 B=G:G=G+4
01060 K(G-3)=K(B-3)-1
01070 K(G-2)=K(B-2)
01080 K(G-1)=K(B)
01090 K(G)=K(B-1)
01100 GOSUB 1030
01110 B=G:G=G+2
01120 K(G-1)=K(B-2)
01130 K(G)=K(B-1)
01140 GOSUB 800
01150 B=G:G=G+4
01160 K(G-3)=K(B-3)-1
01170 K(G-2)=K(B)
01180 K(G-1)=K(B-1)
01190 K(G)=K(B-2)
01200 GOSUB 1030
01210 GOTO 1340
01220 B=G:G=G+2
01230 K(G-1)=K(B-2)
01240 K(G)=K(B)
01250 GOSUB 800
01260 B=G:G=G+2
01270 K(G-1)=K(B-2)

```



```

01890 PRINT "OCH ANVANDA PINNE 2 SOM MELLANSTATION"
01900 GOSUB 2130
01910 CURS(23):UNDERLINE:PRINT"ATT SPELA HANOI":NORMAL
01920 UNDERLINE:PRINT "MANUELLT":NORMAL
01930 PRINT "HÄR TILLFRAGAS DU VILKET ANTAL SKIVOR DU VILL HA"
01940 PRINT "ATT FLYTTA. DU FAR SKRIVA IN NUMRET PA PINNEN DE SKA"
01950 PRINT "TAS IFRAN OCH VILKEN PINNE DU VILL FLYTTA DEM TILL."
01960 PRINT "NÄR DU TILL SLUT HAR LYCKATS ATT FLYTTA ALLA SKIVORNA "
01970 PRINT "KOMMER DU ATT FA VETA HUR MANGA DRAG DET TOG."
01990 GOSUB 2130
02000 CURS(23):UNDERLINE:PRINT "FÖRSLAG":NORMAL
02010 PRINT "OM DU ÄR OSAKER PA SPELET SA FÖRSÖK 'AUTOMATISKT'"
02020 PRINT "MED 4 SKIVOR OCH LAG HASTIGHET (DVS. 10). LUTA DIG"
02030 PRINT "SEDAN TILLBAKA OCH LAT DATORN GÖRA ARBETET - DET ÄR JU"
02040 PRINT "DET DEN ÄR TILL FÖR!"
02050 PRINT "FÖR ETT GIVET ANTAL SKIVOR, N, ÄR DET MINSTA ANTALET"
02060 PRINT "FÖRFLYTTNINGAR: "
02070 PRINT "          M=2^N-1"
02080 PRINT "FÖR 3 SKIVOR KRÄVS 7 DRAG, 4 SKIVOR 15 DRAG UPP TILL"
02090 PRINT "MAXIMUM 10 SKIVOR SOM KRÄVER 1023 DRAG."
02100 PRINT "          HA RIKTIGT ROLIGT!!!!"
02110 GOSUB 2130
02120 RETURN
02130 CURS(960):PRINT "TRYCK <RETURN> NÄR DU LÄST FÄRDIGT!";
02140 INPUT A1$
02150 CLS
02160 RETURN

```

*** FRÅGELADAN

Frågelådan är öppen för alla, som vill ha hjälp med ett eller annat problem. På grund av den tämligen långa pressläggningstiden för Mikrobiten, försöker vi hantera bidragen till frågelådan enl. följande rutiner:

Om inte red. själv kan ge en bra lösning på problemet, kontaktar han någon annan medlem, som är bättre informerad och kan överta frågan. Den som åtar sig frågan ringer upp frågaren och ger lösningen per telefon. Räkna med att Du får motringa och alltså själv betala samtalet, annars kan det sluta med katastrofala samtalsräkningar för dem som ställer upp och besvarar frågorna.

Nästa steg är att frågan och svaret publiceras i frågelådan, så att det kan komma även andra till godo.

Så här skall adressen se ut:

<p>"FRÅGELADAN"</p>	<div style="border: 1px solid black; width: 40px; height: 40px; margin: 0 auto 20px auto;"></div> <p>MIKROBITEN c/o Daniel Sundkvist Alderbäcksvägen 2 780 24 IDKERBERGET</p>
---------------------	---

FRAGA: Hur överför man SimplyWrite-filer till en IBM-kompatibel maskin?

SVAR: För enkelhetens skull kallar vi Simly Write för SW. Formatera en diskett i en 360 Kb drive i en IBM-maskin. (FORMAT A: i DOS) En 1.2 Mb drive kan LÄSA den, men formatering och skrivning BÖR ske i 360 Kb. (1.2 Mb-driven gör så smala spår, att Microbee har problem att läsa dem.) Microbee har 360 Kb drivar (samma som IBM), men packar in 390 Kb på disketten. Gäller det någon enstaka fil KAN det gå att få PCBEE att läsa den även om disketten formaterats och skrivits med en 1.2 Mb drive, men det är osäkert. I så fall bör det vara den enda filen på en nyformaterad diskett, så att den ligger på de yttersta spåren.

Kopiera PCBEE.COM till den diskett som innehåller Dina textfiler, som skall överföras. Använd PCBEE och lägg filerna på en IBM-diskett. Originalfilerna och programmet PCBEE.COM skall finnas i A-driven och IBM-disketten i B-driven på Premium. Teckenkonvertering eller inte spelar ingen roll, SW-IBM.COM tar hand om ÅÖääö om så behövs.

Använd sedan programmet SW-IBM.COM på IBM-maskinen för att avsluta konverteringen. Jag utvecklade detta program för en annan medlems räkning. Eftersom jag själv inte förfogar över SW, inskränker programmet sig till att förvandla SW-filen till en vanlig, läslig textfil. Formateringen försvinner, så när som på uppdelningen i stycken. Styrkoderna finns dock kvar i form av extra, ibland konstiga, tecken. Dessa får man ta bort manuellt.

FRAGA: Hur skickar man Simply Write-filer via Videotex?

SVAR: Det bör gå bra att skicka Simply Write-filer via videotex, förutsatt att det går att skicka icke-text-filer. De måste i så fall sändas i formatet 8 databitar, annars kommer vissa tecken att förvanskas. Men de kan ju bara användas av någon som har Premium och SW. Du förvandlar dem till "rena" ASCII-filer, som vem som helst kan använda, med hjälp av SW-TXT.COM, som är självförklarande. Skriv SW-TXT och tryck <RETURN>, så får Du instruktioner. En del kontrolltecken blir kanske kvar i filen, men de är vanligen ganska lätta att upptäcka och ta bort i efterhand.

De telcomfiler, som medföljde 7-diskpaketet som levererades med Microbee 128-paketet, då det begav sig, har i vissa fall visat sig fungera bättre än de Telcom-program som senare köpts från Kungsbacka. Lustigt nog heter VTX-versionen TELCOM.COM, medan den version som inte har VTX-emulering kallats TELVT100.COM. Jag kan inte förstå annat än att de här programmen bör gå att köra även på Premium, men säker kan man ju aldrig vara. Prova dem, men se till att allt Du har i datorn är uppbackat, om den skulle krascha!

FRAGA: Jag undrar om man kan få funktionstangenterna till att nollställas på en microbee ombyggd till 512 k? Jag har försökt men inte lyckats. Man använder ju nummer 1 till 8 i simply write och inte den inställningen som är i programmet när man startar. Det är lite jobbigt att ha det så när man gjort disketten självstartande.

Jan Anders Persson

SVAR: I det ögonblick detta sänds till utskrift, har Red. inget bra svar på den frågan, varför vi skickar den vidare till läsekretsen. Den som har lösningen ombeds ringa 0243-50095 eller skriva under ovanstående adress.

Red.

*** ANNONS

Jag önskar få kontakt med de microbeeägare som finns i södra Sverige för mera samarbete med program och artiklar till tidningen. Ni som är villiga hör av er till:

Jan-Anders Persson
Östergatan 13 C
343 00 ALMHULT

*** VERKSAMHETSBERÄTTELSE FÖR 1990

* Mikrobiten Datorklubb

Under året har medlemsantalet uppgått till 150. Tidskriften Mikrobiten har utkommit med 3 nummer. Antalet klubbmöten har varit 6 och antalet styrelsemöten 4.

Vid årsmötet den 8 febr.1991 utsågs följande styrelseledamöter och funktionärer:

Ordförande	Lennart Björk
v.ordf.	Daniel Grönjörd
Kassör	Urban Nielsen
sekr.	Teodor Canbäck
v.sekr.	Carl Sundbom

Vidare valdes:

Revisorer Harry Dackeby och Per-Didrik Orling
Valberedning Daniel Sundkvist (sammanställande), Peter Bäckström och Christer Teden.

Styrelsen har dessutom bett Daniel Sundkvist att bevaka DOS området och Per-Didrik Orling att fungera som klubbens kontaktman.

Under året har ett antal nya Public Domain disketter sammanställts. Arbetet inom styrelsen har koncentrerats på att lösa frågan om tidskriftens framtid. Svårigheten att få fram en redaktion belyses av ordförandens vädjan om hjälp i nr. 3 av Mikrobiten. En stor enkät om klubbens framtid har genomförts och redovisats i nr. 3 av Mikrobiten. Per-Didrik Orling stod för den undersökningen. Ett tack till alla dem som inom och utom styrelsen bidragit till arbetet inom klubben under året.

Lennart Björk Daniel Grönjörd Urban Nielsen

Teodor Canbäck Carl Sundbom

*** REVISIONSBERÄTTELSE FÖR VERKSAMHETSÅRET 1990

Undertecknade, som valts av årsmötet 1990 att granska klubbens räkenskaper för 1990, avlämnar följande revisionsberättelse.

Styrelsen och kassören har enkelt och redigt skött föreningens verksamhet under året. Det förenklade sättet att driva klubbtidningen har fungerat bra.

Vi tillstyrker därför

att resultaträkningen och balansräkningen fastställs
att vinsten överföres i ny räkning i enlighet med styrelsens förslag, samt
att styrelses ledamöter beviljas ansvarsfrihet för år 1990.

Stockholm den 7 febr 1991

Per-Didrik Orling

Harry Dackeby

Revisorer

*** DATORKLUBBEN MIKROBITEN

Protokoll fört vid klubbens årsmöte den 7 febr.1991

Närvarande: 11 medlemmar.

- § 1 Årsmötet öppnades av klubbens ordförande Lennart Björk.
- § 2 På fråga om stadgeenlig kallelse skett blev svaret ja.
- § 3 Den föreslagna dagsordningen godkändes utan tillägg.
- § 4 Till mötesordförande valdes Lennart Björk.
- § 5 Till mötessekreterare valdes Teodor Canbäck.
- § 6 Till justeringsmän valdes Carl Sundbom och Daniel Grönjord.
- § 7 Beslöts att dagens närvarolista skulle användas som röstlängd.
- § 8 Styrelsens förvaltnings- och verksamhetsberättelser genomgicks med tillägget att Daniel Grönjord skulle tackas för fint arbete med Public Domain programs-sammanställningar.
- § 9 Styrelsens ekonomiska berättelse föredrogs av Harry Dackeby och Urban Nielsen.
- § 10 Revisionsberättelsen föredrogs av Harry Dackeby. Revisorerna tillstyrkte att årets överskott skulle föras i ny räkning.
- § 11 Ansvarsfrihet beviljades styrelsen för 1990 års verksamhet och förvaltning.
- § 12 Medlemsavgiften fastställdes till oförändrad, 75 kr per år.
- § 13 Val av styrelse. Valberedningens ordf. Daniel Sundkvist redogjorde för arbetet med att få fram en ny styrelse sedan Lennart Björk, Daniel Grönjord och Carl Sundbom av sagt sig uppdragen. Valet utföll sålunda:
- | | |
|------------|--------------------|
| Ordförande | Per-Didrik Orling |
| v.ordf. | Daniel Sundkvist |
| Sekr. | Teodor Canbäck |
| v.sekr. | Jan Anders Persson |
| Kassör | Urban Nielsen |
- § 14 Till revisorer valdes Harry Dackeby och Christer Teden.
- § 15 Till valberedning valdes Lennart Björk, sammankallande, Daniel Grönjord och Carl Sundbom.
- § 16 Övriga frågor. Den alltid aktuella frågan om tidskriften debatterades ingående. Daniel Sundkvist, Jan Anders Persson och Lennart Björk åtog sig att leda arbetet.
- § 17 Den nyvalde ordföranden Per-Didrik Orling tackade Lennart Björk för det stora arbete han lagt ned för klubben.
- § 18 Avslutades årsmötet.

Vid protokollet:

Mötesordförande:

Teodor Canbäck

Lennart Björk

Justeras:

Daniel Grönjord

Carl Sundbom